

ZAUBERHAFTE TIERE

- Du wirst «Hellsehen...»
- Du wirst ein nur gedachtes Tier Deines Zuschauers voraussagen, bevor er dieses nennt.

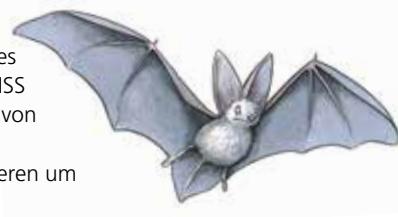


Effekt

Auf dem Puzzle, um eine Sonne herum, stehen 8 fröhliche Tiere. Eine Zuschauerin oder ein Zuschauer denkt völlig frei an eines dieser Tiere. Durch Deine mentalen Fertigkeiten wirst Du sein gewähltes Tier voraussagen.

Inhalt / Requisiten

- Ein wunderbares, magisches und mentales Puzzle – SWISS MADE BY WEIZENKORN – von Meister Magier «Magrée»
- Holzbrett mit fröhlichen Tieren um eine Sonne herum.
Gezeichnet von «Matto».



MAGIC ANIMALS

- Vous serez capable de lire les pensées
- Vous pouvez prédire un seul animal imaginaire avant qu'il l'exprime



Effet

Sur le puzzle, il y a 8 animaux joyeux, autour d'un soleil. Un spectateur ou une spectatrice pense librement à l'un de ces animaux. Grâce à vos aptitudes mentales vous serez capable de retrouver l'animal choisi.

Contenu / accessoires

- Un puzzle merveilleux, magique et mental – SWISS MADE BY WEIZENKORN – Master Magicien «Magrée»
- une planche de bois avec des animaux joyeux autour d'un soleil.
Dessiné par «Matto».



MAGIC ANIMALS

- You will be a mind reader
- You will be able to predict which animal your spectator has chosen before he reveals it.

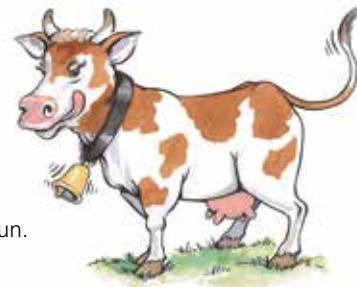


Effect

There are 8 happy animals surrounding the sun. A spectator chooses, in his head, one of these animals. With your mental skills you will be able to predict which animal.

Contents/equipement

- A wonderful, magical and psychic puzzle from master magician «Magrée»
- An exclusive puzzle made of wood – SWISS MADE BY WEIZENKORN – with cheerful animals around a sun.
Illustrations by «Matto»



MAGIC ANIMALS

- «Predirai...»
- Predirai l'animale immaginato da un tuo spettatore ancora prima che egli lo nomini.



Effetto

Sul puzzle, intorno al sole, ci sono otto animali allegri. Una tua spettatrice o un tuo spettatore pensa liberamente a uno di questi animali. Con le tue competenze mentali sarai in grado di predire l'animale scelto.

Contenuto / requisiti

- Un puzzle meraviglioso, magico e mentale – SWISS MADE BY WEIZENKORN – dal Maestro Mago «Magrée»
- Una tavola di legno con degli animali intorno al sole. Disegnato da «Matto».





Trickgeheimnis

Die 8 Tiere haben alle unterschiedliche Anzahl Buchstaben und sind speziell angeordnet: Die «Kuh» mit 3 Buchstaben ist ganz unten, dann folgt der «Igel» mit 4 Buchstaben, der «Fuchs» mit 5 und der «Specht» mit 6 Buchstaben, usw. Das heisst, wenn man mit der «Kuh» startet und wenn Du immer 2 Tiere überspringst und zwar *gegen den Uhrzeigersinn*, kommst Du zum «Igel», wiederum 2 Tiere überspringen kommst Du zum «Fuchs», wieder 2 Tiere überspringen zum «Specht» usw.

Präsentation

Eine Zuschauerin oder ein Zuschauer denkt völlig frei an ein fröhliches Tier. Bitte ihn an das Tier wirklich nur zu denken. In Gedanken soll er die Anzahl Buchstaben zählen und auch diese Zahl nur im Kopf behalten.

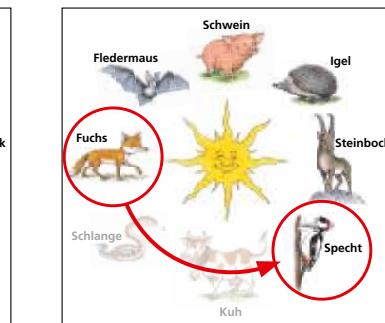
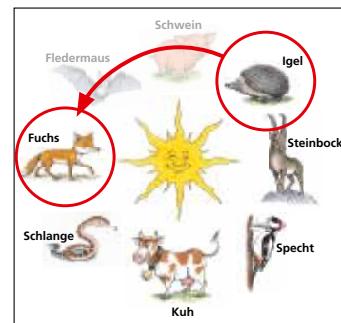
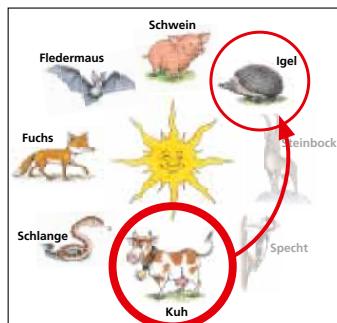
Danach drehe das Puzzle so zu Dir, dass er die Tiere nicht mehr sieht. Nur Du und die anderen Zuschauer sehen die Tiere. Sage Deinem Zuschauer, dass Du nun mit dem Finger willkürlich auf verschiedene Tiere zeigen wirst.

Der Zuschauer/in soll in Gedanken mitzählen bis zu der Zahl, Anzahl seiner Buchstaben seines gedachten Tiers und Dich dann stoppen.

In Wirklichkeit startest Du mit zwei beliebigen Tieren. Das dritte Tier, was Du zeigst, ist dann das Tier ganz unten die «Kuh». Danach gehst Du, *gegen den Uhrzeigersinn* und mit immer zwei Tieren überspringen, weiter, bis Du gestoppt wirst.

Du bist dann bei einem Tier angekommen. Zeige allen anderen Zuschauern Deine Wahl und frage ihn dann, welches Tier er nur gedacht hat. Bleibe mit dem Finger darauf und zeige es auch Deinem mitmachenden Zuschauer.

Viel Glück und toi, toi, toi.



The trick

Each of the 8 animals has a different number of letters: The «Pig», at the bottom, has 3 letters, the «Lion» has 4 letters, the «Snake» 5, the «Rabbit» 6, and so on. When starting with the «Pig» and jumping over two animals *counter clockwise*, you get to the «Lion», in turn, if you jump another two animals, you come to the «Snake», jump another two animals and you reach the «Rabbit» etc.

Presentation

A spectator is asked to think of one of the animals. Tell him to think only of that particular animal. In his mind, the spectator must count the number of letters of that animal and not reveal this number.

Turn the puzzle away from the spectator. Only you and the other members of the audience can now see the animals. Tell the audience that you will be pointing, with your finger, at different animals at random.

Each time you move your finger, the spectator should mentally count the number of your moves, then stop you when your moves reach the number corresponding to the number of letters of the animal he chose.

First you point at any two random animals. The third *must* be the «Pig». When you continue, jump over two animals *counter clockwise*. Keep doing this until your spectator tells you to stop (the number of moves = the number of letters in the animal he chose).

Show the audience which animal you landed on. Ask the spectator which animal he had thought of. Keeping your finger on it, show it to your spectator.

Good luck and toi, toi, toi.

MAGIC ANIMALS



Le secret du truc

Les huit animaux ont tous un nombre différent de lettres et sont spécialement agencés sur la plaque: Le «Pig» avec 3 lettres est en bas, suivi par le «Lion» avec 4 lettres, le «Snake» avec 5 et le «Rabbit» avec 6 caractère, etc. Autrement dit, si on commence avec le «Pig» et si vous sautez 2 animaux dans *le sens antihoraire*, vous arrivez au «Lion», après vous sautez 2 animaux et vous arrivez au «Snake», vous sautez de nouveau 2 animaux jusqu'au «Rabbit», etc.

Presentation

Un spectateur / spectatrice pense librement à un animal joyeux. Demandez lui de compter secrètement le nombre de lettres et de le garder à l'esprit.

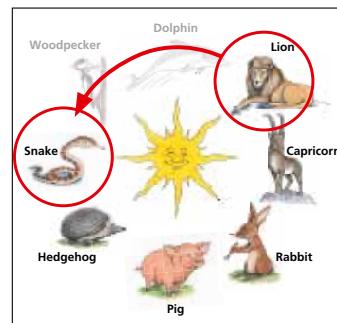
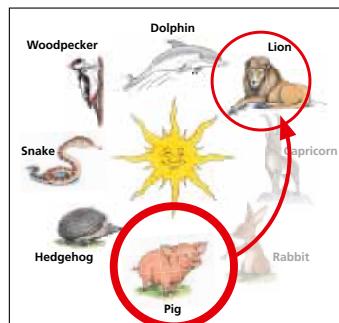
Puis, tournez le puzzle de façon qu'il ne voit plus les animaux. Il n'y a que vous et les autres spectateurs qui les voient. Dites maintenant à votre spectateur que vous allez pointer au hasard avec le doigt sur différents animaux.

Le spectateur / la spectatrice doit compter mentalement le nombre de lettres de son animal chaque fois que vous pointez et vous arrêter quand vous arrivez au nombre de lettres de son animal.

En réalité, au début pour les deux premiers, vous pointez n'importe quel animal. Le troisième animal que vous montrez est toujours le «Pig». Ensuite, vous allez pointer dans le *sens antihoraire* en sautant toujours deux animaux à la fois.

Quand il vous arrête, votre doigt est sur un animal. C'est l'animal choisi.

Bravo! Toi, toi, toi.



MAGIC ANIMALS



Il segreto del trucco

Gli otto animali hanno un numero diverso di lettere e sono ordinati in un modo preciso: La parola «pig», composta da tre lettere, si trova in basso, seguita da «lion» con quattro lettere, «snake» con cinque lettere e «rabbit» composta da sei lettere ecc. Dunque, iniziando con «pig» e saltando ogni volta due animali in *senso antiorario*, arrivi a «lion». Saltando altri due animali arrivi a «snake», saltando altri due animali arrivi a «rabbit» ecc.

Presentazione

Una spettatrice o uno spettatore pensa a un animale allegro. Pregalo di pensare solo a questo animale e di contare il numero di lettere della parola e di memorizzarne il numero.

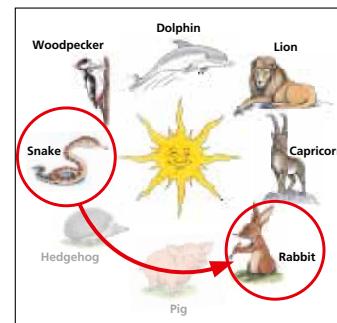
In seguito gira il puzzle verso di te in modo che non veda più gli animali. Solo tu e gli altri spettatori vedranno il puzzle. Dì al tuo spettatore che indicherai arbitrariamente diversi animali.

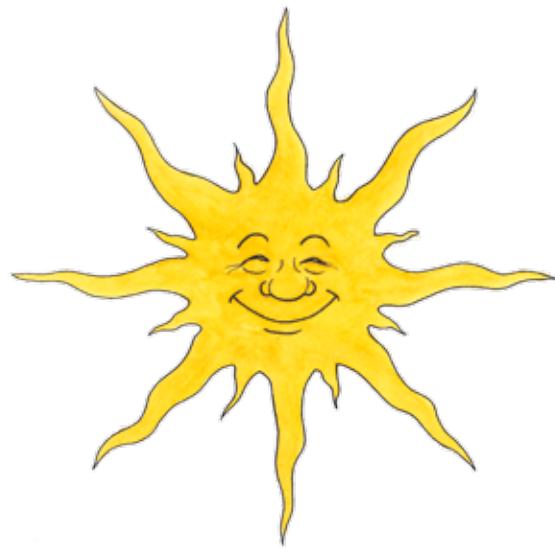
Lo spettatore o la spettatrice deve contare mentalmente il numero degli animali indicati da te e deve fermarti quando arriverai al numero di lettere del suo animale.

In realtà tu inizierai con due animali qualsiasi. Il terzo animale che indicherai sarà però l'animale in basso, il «pig». In seguito continuerai saltando sempre due animali in *senso antiorario*...

Arriverai da un animale. Mostra ai tuoi spettatori la tua scelta e domanda al tuo spettatore quale animale aveva scelto. Rimani con il tuo dito sull'animale e mostralo a tutti gli spettatori.

In bocca al lupo! Toi, toi, toi.





© 2016 by «Magrée»